

SERS5

Srednja elektro-
računalniška šola
Maribor

www.sers.si

TEHNIK RAČUNALNIŠTVA
strokovni 4-letni program



ZNAČILNOSTI PROGRAMA

Vpisni pogoji: zaključena osnovna šola

Trajanje programa: 4 leta

Strokovni moduli:

Sestavljeni so iz teoretičnega in praktičnega usposabljanja v šoli. V višjih letnikih dijaki izberejo kombinacijo modulov s področij

- ▶ skrbništva komunikacijskih in informacijskih sistemov ter
- ▶ koderstva algoritmov in izdelovanja spletnih strani.

PUD:

Praktično usposabljanje pri delodajalcu traja 4 tedne; po 2 tedna v drugem in tretjem letniku. Če si praktičnega usposabljanje pri delodajalcu dijak ne uspe urediti sam, mu pri tem pomaga šola.

Zaključek: poklicna matura

Izobrazba:

Dijak po uspešno opravljeni poklicni maturi pridobi poklic tehnik računalništva. Lahko se zaposli ali nadaljuje šolanje.

Možnosti nadaljnega šolanja:

Šolanje lahko nadaljuje na vseh višjih in visokih šolah. S poklicno matura in opravljenim 5. predmetom na splošni maturi se lahko vpiše tudi na nekatere univerzitetne programe (npr. na tehniških fakultetah, Filozofski fakulteti, EPF itd.) – podrobnosti so v razpisu za vpis v tekoče študijsko leto.

MOŽNOSTI ZAPOSLOTVE

- ▶ pri izdelavi spletnih strani;
 - ▶ na področju načrtovanja in izdelave računalniških programov;
 - ▶ na področju vzpostavitve in vzdrževanja lokalnih računalniških omrežij (internetne povezave znotraj podjetij, ustanov, šol ipd.)
- ter na področju povezav preko javnih omrežij (internetna omrežja);
- ▶ na področju vzpostavitve in vzdrževanja informacijskih sistemov (povezovanje ljudi z uporabo programske in strojne opreme).

MULTIMEDIJA

Pri multimediji dijaki spoznavajo strojno in programsko opremo:

- ▶ fotografska oprema v fotografskem studiu in računalniška obdelava fotografij;
- ▶ snemanje videoposnetkov s profesionalno video opremo in obdelava video posnetkov z računalniškimi programi;
- ▶ snemanje in obdelava zvočnih posnetkov, spoznavanje ozvočevalne tehnike in svetil.



Za delo v celotni multimediji se uporablja programski paket Adobe.



YAHOO book



PREDMETNIK

Programske enote		Tedensko št. ur			
		1.L	2.L	3.L	4.L
Splošnoizobraževalni predmeti					
SLO	Slovenščina	4	4	3	3
MAT	Matematika	3	3	3	2
TUJ	Tuji jezik	3	3	3	3
UME	Umetnost	2			
ZGO	Zgodovina		3		
GEO	Geografija	2			
SOC	Sociologija			2	
FIZ	Fizika		2	2	
KEM	Kemija	2			
ŠVZ	Športna vzgoja	2	4	2	2
Strokovni moduli (teorija/praksa)					
ITK	Informatika s tehniškim komuniciranjem	2/2			
TRA	Uporaba IKT pri poslovanju		3/1		
UPN	Upravljanje s programirljivimi napravami		3/2		
VIS	Vzdrževanje informacijske strojne opreme	2/2			
VIP	Vzdrževanje informacijske programske opreme			3/1	
IEK	Izdelava električnih in komunikacijskih inštalacij			2/2	
VVO	Vzpostavitev in vzdrževanje omrežnih servisov				2/2
NRS	Načrtovanje in razvoj spletnih aplikacij		2/0	1/2	
NPP	Načrtovanje in postavitve podatkovnih baz				2/2

NRP	Načrtovanje in razvoj programskih aplikacij *	t/p	3/2
NUP	Napredna uporaba podatkovnih baz *	t/p	3/2
RAO	Računalniško oblikovanje *	t/p	3/2
OMT	Oprema za multimedijško tehniko **	t/p	3/2
UIS	Upravljanje IK sistemov **	t/p	3/2
UIP	Upravljanje z informacijsko programsko opremo **	t/p	3/2

Odpri del kurikuluma (mobilne aplikacije, multimedija, podjetništvo, Java itd.)

Št. ur v času izobraževanja 614

Praktično izobraževanje pri delodajalcu Letno št. ur

152

Interesne dejavnosti Št. ur v času izobraževanja

137

Aktivno državljanstvo 35

* izbirni moduli iz področja koderja algoritmov in izdelovalca spletnih strani

** izbirni moduli iz področja skrbnika komunikacijskih in informacijskih sistemov



KROŽKI:



Glede na želje dijakov vsako šolsko leto ponudbo prilagodimo.

- ▶ uresničimo svoje ideje
- ▶ avdio krožek
- ▶ avtomatika
- ▶ novinarski krožek
- ▶ odbojka in odbojka na mivki
- ▶ glasbeni krožek
- ▶ košarka
- ▶ šahovski krožek
- ▶ foto krožek
- ▶ robotika
- ▶ računalniška omrežja in spletne storitve
- ▶ angleški krožek
- ▶ nemški krožek
- ▶ nogometni krožek
- ▶ E-bike
- ▶ ustvarjalnik
- ▶ rokometni krožek
- ▶ gaming krožek
- ▶ astronomski krožek
- ▶ badminton
- ▶ python
- ▶ fitnes
- ▶ jeziki nas povezujejo
- ▶ risanje z robotom.

PRILAGODITVE:

- ▶ dijakom športnikom,
- ▶ dijakom kulturnikom,
- ▶ dijakom demonstratorjem,
- ▶ dijakom raziskovalcem,
- ▶ dijakom s posebnimi potrebami,
- ▶ nadarjenim dijakom.

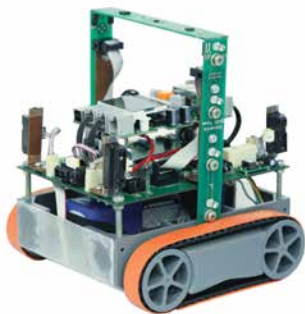
S prilagoditvami dijakom omogočimo usklajevanje šolskih in obšolskih dejavnosti.



ROBOTIKA

Robotika je področje prihodnosti, saj povezuje tako računalništvo kot elektroniko. Dijaki SERŠ-a so v preteklih letih na svetovnih prvenstvih dosegli izjemne uspehe v kategoriji, kjer je naloga robotov, da v labirintu, ki predstavlja prizorišče naravnih katastrof, poiščejo ponesrečence in v programiranju virtualnega robota.

Po osvojenih priznanjih, drugih in tretjih mestih na tekmovanjih v Turčiji (2011), Mehiki (2012), Braziliji (2014), na Kitajskem (2015), v Nemčiji (2016), na Japonskem (2017), v Kanadi (2018) in v Avstraliji (2019) so dijaki na Nizozemskem (2013) dosegli največji uspeh v zgodovini SERŠ-a in sicer 1. mesto v svetovni konkurenci.



RAZISKOVALNA DEJAVNOST

Na šoli spodbujamo inovativne ideje in želje dijakov po raziskovanju in odkrivanju novega. Vsako leto z raziskovalnimi nalogami in inovativnimi predlogi uspešno sodelujemo na tekmovanju Mladi za napredek Maribora in praviloma zasedamo najvišja mesta med srednjimi šolami.



SREDNJA ELEKTRO-RAČUNALNIŠKA ŠOLA MARIBOR



T 02 234 19 10 E sers@sers.si S www.sers.si

Tehniška gimnazija

Poklicni in strokovni programi:

- Elektrotehnik (4-letni program)
- Tehnik računalništva (4-letni program)
- Elektrikar (3-letni program)
- Računalnikar (3-letni program)
- Tehnik računalništva (PTI-program)
- Elektrotehnik (PTI-program)

PROJEKT ERASMUS +

BREZPLAČNA ADOBE IN MICROSOFT PROGRAMSKA OPREMA ZA DIJAKE